

## Speerwerfen

### Material

- **A4-Papier** (z. B. bedruckte Blätter, die nicht mehr benötigt werden)
- **Abwurflinie** (Markierung durch Kreide oder Seil)
- **Maßband**

### Vorbereitung

- **Teilnehmende erhalten ein A4-Papier und falten dieses zu einem Papierflieger – dabei sind keine weiteren Materialien (z. B. Kleber oder Ähnliches) erlaubt.**

### Regeln

- **Teilnehmende werfen ihren selbstgebastelten Papierflieger ab der markierten Abwurflinie, die Sommerspielleitung misst die Weite.**
- **Dabei zählt das erstmalige Aufkommen des Papierfliegers auf dem Boden.**
- **Teilnehmende haben 4 Wurfversuche.**
- **Die beste gemessene Weite wird gewertet.**
- **Treten Teilnehmende beim Abwurf über die markierte Abwurflinie, ist der Versuch ungültig.**

Im Anschluss an die 4 Wurfversuche trägt die Sommerspielleitung die beste gemessene Weite als Wertung auf das Wertungstableau ein.





## Basketball

### Material

- **Zeitungspapier**
- **Abwurflinie** (Markierung durch Kreide oder Seil)
- **3 Eimer** in verschiedenen Größen

### Vorbereitung

- **Anfertigung der Spielbälle durch das Zusammenknüllen alter Zeitungen.**
- **Markierung der Abwurflinie und Aufstellen der drei Eimer in einer Entfernung von 5 Metern** (je nach Belieben).

### Regeln

- **Teilnehmende werfen den Zeitungsspielball ab der markierten Abwurflinie und versuchen dabei in die Eimer zu treffen.**
- **Teilnehmende haben 3 Wurfversuche.**
- **Je nach Eimergröße ergeben sich durch einen Treffer Punkte:**
  - kleinster Eimer: 3 Punkte
  - mittlerer Eimer: 2 Punkte
  - größter Eimer: 1 Punkt
- **Treten Teilnehmende beim Abwurf über die markierte Abwurflinie, ist der Versuch ungültig.**

Im Anschluss an die 3 Wurfversuche trägt die Sommerspielleitung die addierten Punkte als Wertung auf das Wertungstableau ein.





## Badminton

### Material

- **Zeitungspapier**
- **Badmintonschläger**
- **Abschlaglinie** (Markierung durch Kreide oder Seil)
- **Bereichslinien** (Markierung durch Kreide oder Seil)

### Vorbereitung

- **Anfertigung der Spielbälle durch das Zusammenknüllen alter Zeitungen.**
- **Markierung der Abschlaglinie sowie der Bereichslinien in 3m, 6m und 9m Entfernung** (je nach Belieben).

### Regeln

- **Teilnehmende schlagen den Zeitungsspielball ab der markierten Abschlaglinie.**
- **Teilnehmende haben 5 Schläge.**
- **Je nach Schlagweite ergeben sich folgende Punkte:**
  - 3 – 6 Meter: 1 Punkt
  - 6 – 9 Meter: 2 Punkte
  - mehr als 9 Meter: 3 Punkte
- **Treten Teilnehmende beim Abschlag über die markierte Abwurflinie, ist der Versuch ungültig.**

Im Anschluss an die 5 Schlagversuche trägt die Sommerspielleitung die addierten Punkte als Wertung auf das Wertungstableau ein.





## Springreiten

### Material

- Besen
- Pylonen
- Start- und Ziellinie (Markierung durch Kreide oder Seil)

### Vorbereitung

- Markierung der Start- und Ziellinie.
- Aufstellen der Pylonen (Anzahl und Strecke frei wählbar).

### Regeln

- Teilnehmende stellen sich an der Start- und Ziellinie auf.
- Nach einem Startsignal reiten die Teilnehmenden auf dem Besen über die Hindernisse (Sprung über die Pylonen).
- Die Strecke muss von den Teilnehmenden hin und zurück (oder im Kreis) bewältigt werden.
- Ein nicht übersprungenes Hindernis gibt 5 Strafsekunden.
- Die Sommerspielleitung stoppt die Zeit.

Im Anschluss an den Springreiten-Parcours trägt die Sommerspielleitung die gestoppte Zeit als Wertung auf das Wertungstableau ein.





## Turnen

### Material

- **Matte** (oder weicher Untergrund wie z. B. Rasen)

### Vorbereitung

- **keine Vorbereitung notwendig**

### Regeln

- **Teilnehmende führen drei Turnübungen vor.**
- **Kopfstand**
  - **Teilnehmende führen einen freistehenden Kopfstand vor, bewertet wird die „gerade Ausführung“.**
- **Radschlag**
  - **Teilnehmende schlagen ein Rad, bewertet wird die „gestreckte Ausführung“.**
- **Purzelbaum**
  - **Teilnehmende schlagen einen Purzelbaum, bewertet wird die „kleinflächige Ausführung“.**
- **Für jede Turnübung haben Teilnehmende zwei Versuche.**
- **Bewertet wird wie folgt:**
  - **Turnübung erfolgreich durchführt: 3 Punkte**
  - **Turnübung versucht, aber nicht geglückt: 1 Punkt**

Im Anschluss an die Turnübungen trägt die Sommerspielleitung die addierten Punkte als Wertung auf das Wertungstableau ein.

